



Spoštovani,

Športno društvo Zlatoličje se veseli izvedbe projekta in je ponosno, da smo kot izvedbeni partner glavnega partnerja Občine Starše in vodilnega partnerja projekta Općina Donja Voća z izvedbenim partnerjem KUD Voća.

Seznam in pravila iger – izvedba pod okriljem ŠD Zlatoličje:

- Vsaka ekipa šteje najmanj 5 članov – gre za mešane ekipe (vsaj eden mora biti drugega spola). Kapetan vsake ekipe bo imel športno majico s startno številko ekipe (dres NK Zlatoličje), člani ekipe bodo v promocijskih majicah.
- Ekipe v prijavnem listu izpolnijo osebne podatke, kateri bodo v skladu z zakonom uporabljeni izključno za izvedbo dogodka. S izpolnjeno prijavo, bodo podpisali aktivni udeleženci seznanjenost z varnostnimi vidiki na izvedbi iger, s strinjanjem, da so udeleženi prostovoljno in bodo aktivni na lastno odgovornost ter bodo soglašali, da se lahko foto in video posnetki uporabijo za dokazovanje izvedbe dogodka in promocije.
- Za izvedbo iger in vodenje rezultatov bo skrbela tehnična ekipa, katero bodo sestavljali člani ŠD Zlatoličje - s strani KUD Voća bo sodeloval 1x sodnik in 1x moderator – sovoditelj. (dogovor ŠD Zlatoličje – KUD Voća).
- Za vso aktivno sodelovanje na igrah (izvedba in razumevanje iger, informacija o igrah in rezultatih, točnost nastopa ekipe,...) je odgovoren samo vodja/kapetan prijavljene ekipe.
- Prekohrupne obremenitve okolja in negativnih vplivov na okolje ob izvedbi iger na dogodku ne bo, prav tako ne bo neposredne nevarnosti, ki bi lahko vplivala na varnost in zdravje ljudi, živali ter premoženja.
- Sodelovanje na igrah je osebna odgovornost – Na lastno odgovornost!

Igre, katere se bodo odvijale v Donja Voći v soboto, 13.9.2025 na igrišču NK Vindija Donja Voća bodo sledeče:

1. Tek na smučeh:

- a. Tekmujejo 4 tekmovalci – vsaj 1 mora biti drugega spola.
- b. Postavljen bo poligon – pot, katero mora ekipa premagati v čim krajšem času.
- c. Meri se čas izvedbe igre.

2. Skakanje v vrečah:

- a. Tekmujejo 4 tekmovalci – vsaj 1 mora biti drugega spola.
- b. Tekmovalci v prvo premagujejo pot v solo vreči, nakar nazaj premagujejo pot v skupni – jumbo vreči.
- c. Meri se čas izvedbe igre.

3. Vožnja s samokolnico:

- a. Tekmujejo 4 tekmovalci – izmenično po dve posadki – vsaj 1 mora biti drugega spola.
- b. Postavljen bo poligon, katerega mora vsaka skupina po 2x premagati
- c. Najprej tekmovalec, ki sedi v samokolnici usmerja po poligonu voznika samokolnice, ki ima prevezo na očeh. Ko premagata pot, začne drugi par in opravi isto, se pa po prihodu zamenjata z vlogama in nato v zamenjani vlogi ponovno opravita z igro – velja za oba para.
- d. Meri se čas izvedbe igre.

4. Lovimo polanski bob – krompir:

- a. Tekmuje 5 tekmovalcev.
- b. Tekmovalec 1 ima nalogo, da pobere v označenem prostoru krompir v košaro in ko ga vsega pobere, odnese košaro do tekmovalca 2 in 3, kjer vsakemu od igralcev 2 in 3 preda v roko samo po en krompir (lahko istočasno z levo in desno roko – vendar z vsako vsakemu tekmovalcu samo en krompir).
- c. Tekmovalca 2 in 3 mečeta (vsak svojemu) tekmovalcema 4 in 5, ki ta krompir izključno lovita s predpasnikom – »frtokom« in z njim odlagata krompir v košaro. V kolikor igralec 4 in 5 spustita krompir iz predpasnika mimo košare, mora ta krompir steči in pobrati izključno igralec 2 ali 3 in ponovno krompir metati igralcema 4 in 5. Ko sta igralca 4 in 5 napolnila košaro z vsem krompirjem, morata to košaro odnesti igralcu številka 1, ki to košaro sprazne v prej pripravljen prostor, od koder je v prvo krompir pobiral. Ko je košara izpraznjena – lahko naenkrat, ni potrebno prazniti krompirja po en, je igra končana.
- d. Meri se čas izvedbe igre.

5. Iz gnezda jajce v gnezdo:

- a. Tekmuje vseh 5 tekmovalcev, ki vsak s svojo kuhljo v zaporedni postavitvi prenašajo eno jajce iz ene košare v drugo košaro – od tekmovalca 1 do tekmovalca 5.
- b. Štejejo samo tiste prenesene jajce, ki bodo prišle iz ene košare v drugo košaro cele – nepolomljene.
- c. V primeru, da jajce kateremu pade dol, začne igro igralec 1, vsaka ekipa mora uspešno prenesti 3 jajca.
- d. Meri se čas izvedbe igre.

6. Napolnimo steklenico:

- a. Tekmuje vseh 5 tekmovalcev, ki polnijo steklenico vode s štafetnim prenosom vode. Tekmovalci sedijo na klopi drug za drugim, obrnjeni v isto smer ter prenašajo vodo preko glave.
- b. Igralec 1 zajame vodo in jo preda preko glave igralcu 2 – vse do igralca 5, ki se z vodo, katero je prevzel vstane iz klopi in nalije vodo v steklenico, ki je na mizi za njim.
- c. Igra se konča, ko je steklenica polna, ali po preteku 3 minut.
- d. Meri se čas izvedbe napolnjene steklenice, v kolikor steklenica ni polna, se izmeri količina napolnjene vode, času 3 minut pa se dodajo kazenske točke.

7. Nabiramo zlato – izpiranje zlata – Zlatoličje:

- a. Tekmujejo 3 tekmovalci istočasno – vsaj 1 mora biti drugega spola, (dva igralca sta pripravljena, v kolikor prvi trije ne bi pobrali vseh zlatih kep), ki nabirajo zlate luske – kepe in jih prenašajo v skrinjo zakladov. Kepe so zlate in bele barve, velja pa izključno prenos zlatih kep.
- b. Štart je na štartni točki – igralci istočasno stečejo vsak do svojega kola (tako imenovanega izpiralnika, kjer se morajo obvezno 5 x zavrteti okoli kola/osi in nato stečejo do prostora, kjer so zlate kepe. Pred prostorom se nahaja izpiralna skleda, v katero naberejo zlate kepe in jih nato v skledi odnesejo v skrinjo zakladov. Ko se igralec enkrat dotakne kepe, jo mora, ne glede na to, ali je bela ali zlata dati v skledo. V primeru, da trije igralci niso pobrali vseh zlatih kep, morata isto nalogo istočasno opraviti igralca v aktivni rezervi.
- c. Šteje se čas igre, pri čemer je vsaka bela kepa ob koncu vaje pribitek 5 sekund. V kolikor ekipa s petimi izvedbami ni pobrala vseh zlatih kep, je vsaka nepobrana zlata kepa pribitek 30 sekund.

8. Iz Drave do vaškega vodnjaka:

- a. Tekmuje vseh 5 tekmovalcev.
- b. V vaškem vodnjaku (škafu) se nahaja voda. Igralec 1 se na štartni črti opremi s pripravo prenosa vode (palica, ki ima na vsakem koncu mini vedro) in steče do vodnjaka. Nosilno palico mora nositi obvezno na hrbtu/vratu (hrbta stran) in tako tudi zajema vodo.
- c. Zajeto vodo prenese do igralca 2, ki vedra izlije v skupno vedro in mu prazna vedra natakne nazaj na palico. Igralec 1 steče nazaj do vodnjaka in preda komplet za prenos vode igralcu 3, ta igralcu 4 in ta igralcu 5.
- d. Ko igralci 1,3,4 in 5 končajo z vajo igralec dva prenese zbrano vodo v vedru do končne točke pri tehnici in vedro odloži. Vaja se takrat konča.

- e. Meri se čas izvedbe vaje, kateremu pa se pribije negativni čas. Negativni čas bo določen ob izvedbi iger, bo pa to čas, ki bo pribitek negativne teže prenesene oz. zbrane vode.

9. Čista jabolka:

- a. Tekmujejo 3 tekmovalci – vsaj 1 mora biti drugega spola.
- b. Na znak zdaj tekmovalca 1 in 2 zajameta vodo in jo v vedru preneseta do gasilske vedrovke in izlijeta v vedrovko ter stečeta nazaj na startno točko z vedrom in postopek ponovita. Igralca 1 in 2 se morata vsaj z eno roko pri prenosu, zajemanju in izlivanju vode držati vedra.
- c. Igralca 1 in 2 po drugem izlivanju vode začneta z vedrovko preko cevi potiskati vodo do igralca številka 3, ki mora s curkom vode podreti/izprati jabolko. Igralec 3 mora v trenutku, ko sta igralca 1 in 2 prišla drugič do vedrovke od njiju glasno zahtevati »PRVA VODA« (če ne zahteva, je to pribitek 1 minute).
- d. Ko igralec 3 opere jabolko in ob oprani/zadeti jabolki/tarči glasno označi konec vaje z izdanim poveljem »KONČANO« - takrat se vaja zaključi in se odmeri čas vaje. Če igralec 3, v trenutku ko je tarča padla ne izda povelja končano, sodniki po 5 sekundah ustavijo čas, kateremu se doda kazenski pribitek 1 minuta.
- e. Meri se čas vaje ob upoštevanju kazenskih napak – časovnega pribitka (neizdana povelja (prva voda in končano).
- f. Igra ima elemente gasilske športne discipline.

10. Štrbunk:

- a. Tekmuje vseh 5 tekmovalcev.
- b. Tekmovalci v koloni mečejo na štrbunk v eni in nato v drugo smer.
- c. Štejejo se zadeti meti.

Dodatne animacijske igre:

1. Vleka vrvi
2. Met kamna preko Drave – »metanje kamena z ramena«
3. Met na koš

Poštovani,

Športsko društvo Zlatoličje s veseljem iščekuje provedbu projekta te s ponosom ističemo da smo kao provedbeni partner glavnoga partnera – Općine Starše i vodećega partnera projekta – Općine Donja Voća, te s provedbenim partnerom KUD Voća, uključeni u ovu vrijednu inicijativu.

Popis i pravila igara – provedba pod okriljem ŠD Zlatoličje:

- Svaka ekipa broji najmanje 5 članova – ekipe su mješovitog sastava (barem jedan član mora biti drugog spola). Kapetan svake ekipe imat će sportsku majicu s startnim brojem ekipe (dres NK Zlatoličje), dok će ostali članovi biti u promotivnim majicama.
- Ekipe u prijavnom listu ispunjavaju osobne podatke koji će, u skladu sa zakonom, biti korišteni isključivo za potrebe provedbe događaja. Potpisom prijavnog obrasca aktivni sudionici potvrđuju da su upoznati s mjerama sigurnosti, sudjeluju dobrovoljno, na vlastitu odgovornost i daju suglasnost da se fotografije i videozapisi mogu koristiti za dokaz provedbe događaja i promotivne svrhe.
- Za provedbu igara i vođenje rezultata odgovorna je tehnička ekipa ŠD Zlatoličje – uz jednog suca i jednog moderatora iz KUD Voća (prema dogovoru ŠD Zlatoličje – KUD Voća).
- Za komunikaciju, razumijevanje i poštivanje pravila igara, informiranje o rezultatima i točnost nastupa ekipe odgovoran je isključivo voditelj/kapetan prijavljene ekipe.
- Tijekom provedbe igara neće biti prekomjerne buke ni štetnih utjecaja na okoliš, niti će postojati neposredna opasnost za sigurnost ljudi, životinja ili imovine.
- Sudjelovanje u igrama je isključivo na vlastitu odgovornost.

Igre koje će se održati u Donjoj Voći u subotu, 13. rujna 2025. na igralištu NK Vindija Donja Voća:

- 1. Trčanje na skijama:**
 - Sudjeluju 4 natjecatelja – barem 1 mora biti drugog spola.
 - Postavljen je poligon koji treba prijeći u što kraćem vremenu.
 - Mjeri se vrijeme.
- 2. Skakanje u vrećama:**
 - 4 natjecatelja – barem 1 drugog spola.
 - U prvom dijelu skakanje u pojedinačnoj vreći, u povratku u zajedničkoj – jumbo vreći.
 - Mjeri se vrijeme.
- 3. Vožnja s tačkama:**
 - 4 natjecatelja u dvije izmjenične posade – barem 1 drugog spola.
 - Vozač ima povez preko očiju, a putnik ga usmjerava.
 - Mjeri se vrijeme.
- 4. Lov na polanski bob – krumpir:**
 - 5 natjecatelja.
 - Prijenos i hvatanje krumpira uz pomoć pregača ("firtok"), povratno prenošenje do početne točke.
 - Mjeri se vrijeme.
- 5. Iz gnijezda jaje u gnijezdo:**
 - Svi članovi ekipe prenose jaje kuhačom u lančanoj postavi.
 - Vrijede samo neoštećena jaja.
 - Svaka ekipa mora prenijeti 3 jaja.
 - Mjeri se vrijeme.
- 6. Napunimo bocu:**
 - 5 članova sjedi jedan iza drugoga i prenosi vodu preko glave do zadnjeg koji puni bocu.
 - Vrijeme se mjeri do punjenja ili maksimalno 3 minute.
 - Ako boca nije puna, pribrajaju se kaznene sekunde.
- 7. Skupljanje zlata – Zlatoličje:**

- 3 natjecatelja (min. 1 drugog spola) traže zlatne kuglice i prenose ih u škrinju.
 - Kazne: bijela kugla +5 sekundi, propuštena zlatna kugla +30 sekundi.
 - Mjeri se vrijeme.
8. **Od Drave do seoskog bunara:**
- 5 članova prenosi vodu pomoću štapa s vedrima.
 - Na kraju, igrač 2 donosi vodu do vage.
 - Vrijeme se mjeri i dodaje se negativni bonus temeljen na količini prenesene vode.
9. **Čista jabuka:**
- 3 natjecatelja (min. 1 drugog spola).
 - Prijenos vode do vedrovke i pranje jabuke vodenim mlazom.
 - Kazne za neizgovaranje naredbi „PRVA VODA“ i „KONČANO“: +1 minuta.
 - Igra ima elemente vatrogasne discipline.
10. **Štrbunk:**
- 5 natjecatelja.
 - Gađanje "na štrbunk" u oba smjera.
 - Broje se pogođeni pokušaji.

Dodatne animacijske igre:

1. Povlačenje užeta
2. Bacanje kamena preko Drave – "bacanje kamena s ramena"
3. Gađanje u koš